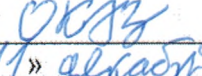


СОГЛАСОВАНО:

Руководитель Киберклуба  
ЧГУ им И. Н. Ульянова

  
К.В. Охотин  
«11» декабря 2020 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Начальник отдела молодежного и  
общественного развития

  
С.О. Трофимов  
«11» декабря 2020 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ о городском онлайн Кибертурнире

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЕ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и условия проведения Online Кибертурнира города Чебоксары (далее – Кибертурнир) является открытым турниром по компьютерному спорту для молодежи города Чебоксары.

1.2. Организаторами Кибертурнира является администрация города Чебоксары в лице отдела молодежного и общественного развития управления информации, общественных связей и молодежной политики совместно с Киберспортивным клубом ЧГУ им. И.Н. Ульянова.

1.3. Турнир проводится в формате Online в сети Интернет и включает в себя дисциплины: «Dota2» и «HearthStone Battlegrounds».

### 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Цель проведения Кибертурнира по дисциплинам «Dota2» и «HearthStone Battlegrounds» организация досуга для молодежи, увлекающихся компьютерным спортом, в условиях ограничительных мер по профилактике коронавирусной инфекции. Популяризация современных информационных технологий по средствам привлечения к занятиям киберспортом. А также развитие навыков командных действий, взаимопомощи, быстрого ориентирования, важных в профессиональном и социокультурном плане.

2.2. Задачи проведения Кибертурнира:

- развитие и популяризация киберспорта среди молодежи;
- способствование развитию стратегического мышления, работы в команде и умению быстро принимать решения у участников Кибертурнира;
- популяризация деятельности и повышение имиджа молодежи, увлекающихся компьютерным спортом.

### 3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Кибертурнир проводится в ONLINE-формате с 19-20 декабря 2020 г.

- регистрация участников: по 18 декабря 2020 года 20:00 часов.
- квота на дисциплину Dota2 - 32 команды;
- квота на дисциплину Hearthstone Battlegrounds - 32 участника;
- Время проведения матчей каждой команды определяется Организатором и будет опубликовано в группе ВК ([vk.com/molod\\_cheb](https://vk.com/molod_cheb)).

### 4. УЧАСТНИКИ КИБЕРТУРНИРА

4.1. В Кибертурнире могут принять участие жители города Чебоксары в возрасте от 14 до 30 лет.

4.2. Участники Кибертурнира обязуются соблюдать условия настоящего Положения.

## 5. РЕГЛАМЕНТ КИБЕРТУРНИРА

5.1. Кибертурнир проводится по дисциплине «Dota2» и «Hearthstone Battlegrounds».

Основные положения:

- участники обязаны общаться с Организатором на русском языке;
- общение участников внутри команды и между собой допускается на любом языке;
- капитаны команд обязаны открыть свой профиль в социальной сети ВКонтакте;
- до участия в турнире допускаются команды, полностью и корректно заполнившие электронную форму заявки;
- участники, предоставившие Организатору любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации;
- участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организатором. В частности, вся информация, переданная Организатору или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, не может быть опубликована без разрешения Организатора. В случае нарушения данного пункта жалоба, протест или обращение не будут рассмотрены. За нарушение данного пункта будут применены штрафные санкции, вплоть до дисквалификации;
- участники турнира обязаны соблюдать законы Российской Федерации, придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
- участники турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- участникам турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

## 6. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

### 6.1. Дисциплина Dota 2

6.1.1. Соревнования проводятся в формате 5x5 между командами, зарегистрированными на турнир. Распределение команд по турнирной сетке определяется специальным программным обеспечением, которое выбирается Организатором заранее. Все матчи проводятся на платформе ПК. Турнир проводится в формате «Double Elimination» (с нижней сеткой). Матчи каждого раунда проводятся до победы (Bo1). Максимальное время задержки по вине участника – 15 минут после даты и времени встреч назначенными судьями. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутри матчевой информации.

### 6.1.2. Замены и паузы:

- в рамках участия в турнире капитану разрешено формировать состав из участников, указанных в заявке;
- для замены могут использоваться только участники, указанные в заявке;
- все замены должны проводиться между играми. Замены во время игры запрещены;
- добавлять участников в заявку после начала соревнований запрещено;

- участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам и судье матча причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- непреднамеренный разрыв соединения;
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры);
- невозможность участника или участников из состава команды продолжать матч в случае форс-мажора, в том числе по состоянию здоровья;
- остановка матча по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры;

## 6.2. Дисциплина Hearthstone Battlegrounds

6.2.1. Стадия плей-офф и финал проводятся в формате Best of 3. При Bo3 определяется лучшая четвёрка игроков после всех сыгранных матчей внутри одного лобби (по количеству набранных очков)

Порядок начисления очков за одну игру в лобби:

- 1 место – 8 очков,
- 2 место-7 очков,
- 3 место -6 очков,
- 4 место – 5 очков,
- 5 места – 4 очка,
- 6 место – 3 очка,
- 7 место-2 очка,
- 8 место -1 очко.

6.2.2. Продвижение команд осуществляется по турнирной сетке, за продвижением которой вы можете наблюдать на сайте Challonge (сетка будет опубликована перед началом турнира). Все вопросы, связанные с турнирной сеткой, в письменной форме задаются судье турнира.

6.2.3. Версия игры: “Hearthstone” последней версии. Режим “Поля сражений”.

6.2.4. Формат соревнований и формат матчей может быть изменен после итогов регистрации.

6.2.5. Минимальное количество участников – 16, максимальное - не ограничено

6.2.6. Правила создания лобби:

- а) Все игроки должны поставить режим “в сети”
- б) Лобби создается игроком, находящимся в верхней ячейке турнирной сетки
- в) Чтобы создать лобби, верхнему игроку необходимо добавить всех оппонентов в друзья и пригласить их в лобби

6.2.7. В игре могут находиться только участники игры

6.2.8. Если во время игры у игрока произошел баг, не зависящий от игрока, в следствие которого он не может переподключиться к лобби, то лобби запускается заново (необходимо предоставить доказательство в виде скриншота организаторам турнира).

## 7. СУДЕЙСТВО

7.1. С целью решения игровых моментов и спорных ситуаций Организатор назначает судью турнира для решения спорных моментов.

7.2. За задержку матча более чем на 15 минут команде-участнице может быть присуждено техническое поражение в матче.

7.3. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой чат могут повлечь применение к нарушителю санкций: от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений;

#### 7.4. Технические проблемы. Переигровка и перенос соревнований:

- при разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех игроков назначается переигровка;
- при дисконнекте одного или нескольких игроков из команды ставится пауза до возвращения всех игроков на сервер;
- при невозможности продолжить соревнования по техническим проблемам Организатор вправе перенести их на другой день или провести награждение досрочно, если имеются достаточно объективные методы оценки (результаты за предыдущие этапы);
- перенос даты соревнований должен быть утверждён Организатором турнира.

### 8. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

8.1. Для участия в Кибертурнире необходимо по 18 декабря 20:00 2020 г. дистанционно подать заявку, которая будет размещена в группе VK ([vk.com/molod\\_cheb](https://vk.com/molod_cheb)).

8.2. К участию в Кибертурнире допускаются первые команды или игроки, которые подали свои заявки. Если по каким-либо причинам команды отказываются от участия до начала проведения Кибертурнира, на их места подбираются команды, не попавшие в Кибертурнир изначально, но в срок подавшие заявку (начиная с n-ой команды после квоты и далее по списку заявок).

8.3. Участие в Кибертурнире бесплатное.

### 9. ОБЪЯВЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И НАГРАЖДЕНИЕ

9.1. Публикация итоговых результатов с объявлением победителей Кибертурнира осуществляется Организатором не позднее 28 декабря 2020 г.

9.2. Победитель и призёры Кибертурнира (команды, занявшие 1, 2 и 3 места) награждаются дипломами и призами.

9.3. Награждение будет проходить по адресу: г. Чебоксары, ул. Карла Маркса 36.

### 10. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

10.1. Организатор вправе вносить любые изменения в Положение.

10.2. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, связанные с участием в Кибертурнире, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению Кибертурнира или иных целей, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

### 11. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Руководитель Кибертурнира: Охотин Кирилл Владиславович [vk.com/okhotin\\_kirill](https://vk.com/okhotin_kirill)  
+79379510701

Главный судья турнира: Скворцов Виталий Алексеевич [vk.com/skv13](https://vk.com/skv13)

Судья турнира по Dota2: Казарян Вруйр Артурович [vk.com/vryer](https://vk.com/vryer)

Судья турнира по HearthStone: Смирнова Софья Максимовна [vk.com/id85448376](https://vk.com/id85448376)