**Утверждаю**

**Президент Федерации**

**Электронного Спорта ЧР**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ К.В. Охотин**

**Положение**

**О проведении Открытого турнира г. Чебоксары по киберспорту.**

Чебоксары 2021 г.

1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

1.1 Цель проведения «Открытый турнир г. Чебоксары по киберспорту» - организация спортивного досуга среди жителей Чувашской Республики.

1.2 Задачи проведения турнира:

- развитие и популяризация киберспорта среди жителей Чувашской Республики;

-способствование развитию стратегического мышления, работы в команде и умению быстро принимать решения у участников турнира.

**2. ОРГАНИЗАТОР**

2.1 Организаторами турнира являются Федерация электронного спорта по Чувашской Республике и Киберклуб ЧувГУ при поддержке Администрации города Чебоксары.

1. **СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ**

3.1. Открытый турнир г. Чебоксары по киберспорту, далее турнир проводится в LAN-формате 17 июля 2021 г. в 8:30. Место проведения: Дворец Культуры ЧГУ.

- регистрация участников по Fifa21, Clash Royale, WoT: по 16 июля 12:00 часов 2021 г. включительно.  
-регистрация участников по CS:GO: по 14 июля 11:00 2021 г. включительно.  
- регистрация может закрыться досрочно при наборе квот, либо для проведения ONLINE отборочных в дисциплинах CS:GO и WoT.

**4. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА**

4.1. В Турнире могут принять участие – жители Чувашской республики, а также студенты вузов и сузов Чувашской Республики.

4.1. Возрастное ограничение дисциплины CS:GO - 18+

4.2. Участники Турнира обязуются соблюдать условия настоящего Положения.

4.3. Участники соревнований обязаны предоставить организаторам турнира документы, подтверждающие проживание на территории Чувашской Республике или документы, подтверждающие обучение в учебных заведениях Чувашской Республике.

**5. РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА**

5.1. Турнир проводится по дисциплинам «CS:GO», «World of Tanks», «Clash Royale» и «FIFA21».

Основные положения:

- участники обязаны общаться с Организатором на русском языке;

- общение участников внутри команды и между собой допускается на любом языке;

- капитаны команд обязаны открыть свой профиль в социальной сети ВКонтакте;

- до участия в турнире допускаются команды, полностью и корректно заполнившие электронную форму заявку;

- участники, предоставившие Организатору любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации;

- участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организатором. В частности, вся информация, переданная Организатору или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, не может быть опубликована без разрешения Организатора. В случае нарушения данного пункта жалоба, протест или обращение не будут рассмотрены. За нарушение данного пункта будут применены штрафные санкции, вплоть до дисквалификации;

- участники турнира обязаны соблюдать законы Российской Федерации, придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

- участники турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;

- участникам турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

**6. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

***6.1. CS: GO***

*6.1.1* Соревнования проводятся в формате 5x5 между командами, зарегистрированными на турнир. Распределение команд по турнирной сетке определяется специальным программным обеспечением, которое выбирается Организатором заранее. Все матчи проводятся на платформе ПК. Турнир проводится по Олимпийской системе с выбыванием после одного поражения. Матчи каждого раунда проводятся до победы (Bo1). Максимальное время задержки по вине участника – 15 минут после даты и времени встреч назначенными судьями. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутри матчевой информации.

*6.1.2. Замены и паузы:*

- в рамках участия в турнире капитану разрешено формировать состав из участников, указанных в заявке;

- для замены могут использоваться только участники, указанные в заявке;

- все замены должны проводиться между играми. Замены во время игры запрещены;

- добавлять участников в заявку после начала соревнований запрещено;

- участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам и судье матча причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- непреднамеренный разрыв соединения;

- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры);

- невозможность участника или участников из состава команды продолжать матч в случае форс-мажора, в том числе по состоянию здоровья;

- остановка матча по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры;

*6.1.3. Официальные карты турнира по CS: GO.*

Игровая карта определяется методом вычеркивания перед началом матча между капитанами из данного списка:

- de\_nuke.

- de\_mirage.

- de\_inferno.

- de\_аncient.

- de\_vertigo.

- de\_overpass.

- de\_dust2.

*6.1.4 Сервер.*

Организаторы предоставляют участникам серверы. Участники будут обязаны играть только на этих серверах. Тикрейт серверов 128. Команды должны быть готовы к матчу за 15 минут до указанной в расписании даты и времени. Матч начинается точно в указанное время.

*6.1.5. Система управления.*

На серверах установлена международная система управления серверами — FastCup, всю информацию о её работе можно увидеть в чате сервера. Краткая инструкция работы:

1. При заходе на сервер выберите ту сторону (CT/T), которая соответствует Вашей команды.

2. При заходе всех участников на сервер, определяется автоматическая готовность

3. Начинается ножевой раунд за сторону.

4. Сторона победитель делает выбор, остаться или сменить сторону !stay / !switch

5. Стороны пишут !ready, начинается игра.

6. Для паузы пишите в чате !pause / !unpause.

***6.2. FIFA 21***

- турнир проводится на игровой приставке PS5;

- система проведения: будет опубликована в группе Киберклуба после завершения регистрации;

- команды: любые команды, кроме сборных;

- длительность тайма 6 минут. Уровень сложности: легендарный;

- скорость игры: нормальная;

- погода: только ясная;

- стадион: Случайный;

- составы ONLINE (если по каким-то техническим причинам, онлайн составы сделать не получается, то игра проходит на стандартных составах);

- защита: ТАКТИЧЕСКАЯ;

- свои тактики: можно менять;

- задачи игрокам: можно менять;

- переключение на вратаря запрещено;

- камера: ТВ Трансляция;

- судья: Рандом

***6.3. «World of Tanks»***

- Режим боя – захват базы

- Победителем в бою считается команда, захватившая базу или уничтожившая все танки противника

- Турнир проводится на сервере RU1

- Продолжительность боя – 7 минут

- Интервал между матчами в рамках группового этапа – 3 минут

- Интервал между матчами в рамках этапа плей-офф – 5 минут

- Начальный респаун определяется автоматической системой проведения турниров

- Если в ходе матче происходит технический сбой, матч переигрывается в полном объёме, независимо от результатов уже проведённых боев.

- Допускается использование снарядов и расходников.

- Допускается использование ПРЕМИУМ (установленной экономинокой WoT) техники по обоюдному согласию

- К участию допускаются все виды техники 8 уровня(2 средних танка, 1 легкий танк «по обоюдному согласию тип техники можно сменить»), суммарный уровень команды – 24 очка

- Набор техники не декларируется

- Используемые на турнире Карты: «Химмельсдорф», «Ласвиль», «Энск», «Рудник», «Степи».

- Командам, нарушившим Регламент, присуждается техническое поражение.

***6.4 «Clash Royale»***

- Версия игры: лицензионная, последняя актуальная версия в сервисе Google Play и AppStore. Любые другие устройства (эмуляторы, моды или им подобные программы) запрещены.

- Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

- Режим игры: "Обычный" ("Normal")

- Тип состязания: 1v1

- Время гейма: 5 минут

- Уровень короля: 9

- Уровень всех карт: 9

**-** В каждой встрече участники должны обменяться приглашениями на бой. Участник, находящийся в текущем матче выше в турнирной сетке открывает лобби для дружеского матча. Участник с находящийся в текущем матче ниже входит в игру, созданную его оппонентом. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель.

- Участники могут менять свои колоды между геймами.

- В случае ничьи, гейм должен быть переигран. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать колоду, которая была выбрана в изначальном гейме.

**7. СУДЕЙСТВО**

7.1. С целью решения игровых моментов и спорных ситуаций Организатор назначает судью турнира для решения спорных моментов.

7.2. За задержку матча более чем на 15 минут команде-участнице может быть присуждено техническое поражение в матче.

7.3. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой чат могут повлечь применение к нарушителю санкций: от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений;

7.4. Технические проблемы. Переигровка и перенос соревнований:

- при разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех игроков назначается переигровка;

- при дисконнекте одного или нескольких игроков из команды ставится пауза до возращения всех игроков на сервер;

- при невозможности продолжить соревнования по техническим проблемам Организатор вправе перенести их на другой день или провести награждение досрочно, если имеются достаточно объективные методы оценки;

- перенос даты соревнований должен быть утверждён Организатором турнира.

**8. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ**

8.1. Для участия в Турнире необходимо по 16 июля 12:00 часов 2021 г. (14 июля 11:00 часов 2021 г. для CS:GO) включительно дистанционно подать заявку от команды, заполнив электронную форму, которая размещена в официальной группе Киберклуба ЧувГУ.

8.2. Если по каким-либо причинам команды отказываются от участия до начала проведения Турнира, на их места добираются команды, не попавшие в Турнир изначально, но в срок подавшие заявку.

8.3. Участие в Турнире бесплатное.

8.4. В момент проведения турнира участник обязан показать документы, подтверждающие его обучение в учебном заведении (студенческий билет, справка с места обучения, личный кабинет студента и тд.), подтверждающий место жительства в Чувашской Республике (паспорт, свидетельство о рождении).

**9. ТЕГИ И НИКНЕЙМЫ КОМАНД**

Все теги команд и никнеймы не должны нарушать следующие требования:

- содержать слова нецензурного, непристойного или оскорбительного характера.

- являться бессмысленным набором цифр и букв

- напоминают имена организаторов или идентичны им

- напоминают или копируют другого человека

- защищены авторскими правами третьей стороны и у пользователя нет письменного разрешения на их использование

- напоминают другой бренд или торговую марку, или идентичны им

**10. ОБЪЯВЛЕНИЕ ПОБЕЛИТЕЛЕЙ И НАГРАЖДЕНИЕ**

10.1. Публикация итоговых результатов с объявлением победителей Турнира будет опубликована в группе ВК vk.com/cyber.chgu

10.2. Победители и призёры Турнира (команды и участники, занявшие 1, 2 и 3 места) награждаются дипломами, кубками, медалями, денежными призами, а также ценными призами от организаторов и партнеров соревнований.

**11. ПРИЗОВОЙ ФОНД**

11.1 Призовой фонд Турнира составляет – 20000 рублей + подарки от организаторов и партнеров турнира\* (\*призовой фонд может быть изменен).

**12. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

12.1. Организатор вправе вносить любые изменения в Положение.

12.2. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, связанные с участием в Турнире, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению Турнира или иных целей, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

**13. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Руководитель турнира: [Охотин](https://vk.com/okhotin_kirill) Кирилл

Главный судья турнира: [Скворцов Виталий](https://vk.com/skv13)

Судья турнира по World of Tanks : [Казарян Вруйр](https://vk.com/vryer)

Судья турнира по CS: GO: [Андрей Кривошеев](https://vk.com/0tstan_ot_menia)

Судья турнира по FIFA 21: [Чернов Денис](https://vk.com/da_detka_eto_den_ark)

Судья турнира по Сlash Royale : [Смирнова Соня](https://vk.com/id85448376)