

ПОЛОЖЕНИЕ
о конкурсе проектов в сфере физической культуры и спорта
«Цифровое решение для государственного учреждения»

I. Термины и определения

1. В настоящем Положении используются следующие термины и определения:

1) Спортивный форум «МЫ ВМЕСТЕ. Спорт» 2023г. (далее – Форум) - деловое мероприятие спортивной отрасли и коммуникационная площадка, способствующая формированию современной спортивной индустрии. Форум проводится в соответствии с приказом Министерства спорта Российской Федерации от 16 января 2023 года № 23.

2) Конкурс проектов в сфере физической культуры и спорта «Цифровое решение для государственного учреждения» (далее - Конкурс) проводится в соответствии с Положением о Министерстве спорта Российской Федерации (постановление Правительства Российской Федерации от 19 июня 2012 г. № 607) и соглашением о сотрудничестве и взаимодействии в вопросах развития Международного спортивного Форума «Россия – спортивная держава» и конгрессно-выставочной деятельности между Министерством спорта Российской Федерации и Автономной некоммерческой организацией «Форум «Спортивная Держава» от 15 сентября 2020 г. №92

3) Организатор Конкурса – Министерство спорта Российской Федерации;

4) Инициаторы конкурса – АНО «Цифровая экономика», АНО «Форум «Спортивная держава»;

5) Участник Конкурса – юридическое лицо, подавшее заявку на участие в Конкурсе;

6) Заявка – документы, включающие в себя заполненную Анкету и иные документы, приложенные к Анкете. Подача Заявки на участие в Конкурсе означает полное согласие и принятие настоящего Положения, а также согласие на публикацию (размещение) в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» информации об участнике и иной информации, связанной с Конкурсом;

7) Партнеры Конкурса - государственные, частные и общественные организации всех уровней, осуществляющие ресурсную (техническую, организационную, экспертную и иную) поддержку мероприятий Конкурса.

Партнерам предоставляется право принимать участие в финальном мероприятии Конкурса, а также определять из числа победителей Конкурса собственного победителя и вручать поощрительный приз по собственной инициативе;

8) Анкета – стандартная электронная форма, описывающая проект для проведения его экспертизы и допуска к участию в Конкурсе, которая заполняется участником Конкурса на официальном сайте Форума (<https://sportforumlive.ru>);

9) Конкурсная комиссия – группа экспертов, уполномоченная оперативным штабом по подготовке и проведению Форума осуществлять оценку заявок, принимать решение о допуске проектов к участию в финале Конкурса и определять победителей Конкурса.

II. Общие положения

1. Настоящее Положение устанавливает общие требования к организации и проведению Конкурса.

2. Цель Конкурса – поиск, отбор, поддержка и масштабирование лучших практик по вовлечению населения в занятия физической культурой и спортом, перспективных решений для развития сервисной и производственной базы, а также технологической платформы физической культуры и спорта.

3. Предметом конкурса является определение победителей на основании определенных конкурсной комиссией лучших проектов, имеющих значительный потенциал в коммерциализации и выраженную инновационную составляющую технологического решения для государственных учреждений.

4. Организатор Конкурса оставляет за собой право по собственному усмотрению отменить, завершить, приостановить или продлить конкурс, а также изменить любые условия настоящего Положения по любой причине, не неся при этом какой-либо ответственности перед участниками и иными лицами.

5. Организатор и (или) инициаторы Конкурса вправе привлекать партнеров и спонсоров по собственному усмотрению.

6. Участие в Конкурсе является бесплатным. Организатор Конкурса не несет ответственности за какие-либо убытки, связанные с участием в Конкурсе, в том числе предъявленные третьими лицами вследствие нарушения авторских, интеллектуальных и иных прав.

7. Участник Конкурса вправе отказаться от своей заявки на любом этапе путем письменного уведомления организатор Конкурса. Бездействие участника в случаях, установленных настоящим Положением, также признаются отказом от участия в Конкурсе.

8. Участие в Конкурсе не предоставляет участнику права использовать логотипы и символику Форума, кроме как по письменному согласию организатора Конкурса.

III. Условия участия

1. Для участия в конкурсе необходимо подать заявку через электронную форму на официальном сайте Форума в период с 23 января 2023 по 10 февраля 2023г. (<https://sportforumlive.ru>).

2. К участию в Конкурсе допускаются любые физические и юридические лица, за исключением:

- физических лиц, принимающих участие в подготовке, проведении Конкурса и оценке заявок;

- организаций, в состав которых входят лица, принимающие участие в подготовке, проведении Конкурса и оценке заявок.

В случае выявления нарушения настоящего пункта заявка оставляется без рассмотрения.

3. Требования к проектам:

- 1) создан в целях развития сферы физической культуры и спорта;
- 2) применим для государственных учреждений, осуществляющих деятельность в сфере физической культуры и спорта;
- 3) имеет в своем составе цифровую ИТ составляющую, способствующие развитию компетенций «Управление данными и аналитика» и «Цифровые сервисы для граждан».

Конкурсная комиссия вправе запросить документальные подтверждения информации, указанной в настоящем пункте, включая презентацию проекта, а также проводить телефонные или видео интервью.

4. Участник Конкурса вправе:

- 1) получать информации об условиях и порядке проведения Конкурса;
- 2) направлять (отзывать) заявку на участие в Конкурсе;
- 3) участвовать в мероприятиях, организованных для участников Конкурса.

5. Участник Конкурса обязан:

- 1) ознакомиться с настоящим Положением, изучить требования, предъявляемые к участию в Конкурсе;
- 2) своевременно предоставить заявку и иные материалы, в соответствии с настоящим Положением, если это необходимо для прохождения этапов Конкурса;
- 3) соблюдать настоящее Положение.

IV. Сроки проведения и этапы

1. Период проведения Конкурса: 23 января – 1 марта 2023 г.
2. Конкурс состоит из 3-х этапов:
 - 1) Подача заявок на участие в Конкурсе – с 23 января по 10 февраля 2023г.;
 - 2) Предварительная экспертиза и отбор заявок в финал Конкурса – с 13 по 20 февраля 2023 г.;
 - 3) Очная защита проектов в финале Конкурса – 28 февраля – 1 марта 2023г. (проводится в рамках деловой программы Форума).
3. Для участия в первом этапе Конкурса необходимо заполнить электронную Анкету (приложение № 1 к настоящему Положению) на официальном сайте <https://sportforumlive.ru>.
4. Заявка допускается к участию при заполнении обязательных полей, предоставлении иных документов в соответствии с настоящим Положением.
5. На втором этапе заявки оцениваются и отбираются конкурсной комиссией для прохождения в финал Конкурса.
6. Решение конкурсной комиссии оформляется протоколом и размещается организатором Конкурса на сайте <https://sportforumlive.ru>.
7. Итоговая информация о допуске проектов к участию в финал Конкурса доводится до участников Конкурса с помощью электронной почты, указанной в заявке участника.

V. Номинации

1. «Лучшее комплексное ИТ-решение для цифровизации спортивных объектов».
2. Лучшее цифровое решение для развития детского и юношеского спорта.

VI. Порядок определения финалистов

1. В рамках отбора проектов в финал Конкурса и определения победителя (ей) Конкурса в номинациях проводится оценка заявок конкурсной комиссией с последующим заполнением бюллетеней в бумажном виде.

2. Состав конкурсной комиссии утвержден в соответствии с приложением № 2 к настоящему Положению.

3. Оценка проектов осуществляется конкурсной комиссией в соответствии с критериями оценки (отбора) проектов в рамках Конкурса, утвержденными приложением № 3 к настоящему Положению.

4. Члены конкурсной комиссии вправе участвовать в оценке заявок участников очно и (или) дистанционно путем направления оценок по критериям организатору Конкурса по электронным каналам связи или иным способом, установленным организатором Конкурса.

5. Проекты, которые набрали максимальное количество баллов на втором этапе Конкурса по результатам голосования путем суммирования оценок членов конкурсной комиссии, попадают в финал Конкурса.

В финал Конкурса попадает не более 6 заявок в каждой номинации, набравших наибольшее количество баллов.

6. В случае если по итогам суммирования оценок членов конкурсной комиссии два или более проектов получают равное количество баллов, проводится второй тур голосования, где решающее значение в определении победителя в каждой номинации будет иметь голос председателя конкурсной комиссии.

7. Данные о голосовании каждого члена конкурсной комиссии являются конфиденциальными и не подлежат опубликованию.

8. Подведение итогов Конкурса и определение победителя (ей) Конкурса из числа финалистов будут объявлены по итогам очной защиты проектов в рамках деловой программы Форума и размещены на официальном сайте Форума.

9. Решения организатора Конкурса, конкурсной комиссии являются окончательными и не могут быть оспорены.

VII. Поощрительные меры

1. Организатор Конкурса предусматривает для победителя (ей) Конкурса, следующие поощрительные меры:

1) предоставляется возможность размещения проекта (однократно) на официальном сайте Форума;

2) информация о проекте (однократно) включается в рассылки по базе профессиональных контактов.

2. Победители в номинациях будут награждены ценными призами от партнеров Форума и получают возможность реализации своих решений в проектах, связанных с индустрией спорта.

3. Поощрительные меры, предоставляемые третьими лицами, предоставляются ими самостоятельно в установленном порядке.

4. Организатор Конкурса вправе отказать в предоставлении поощрительных мер в случаях, если победитель (ли) Конкурса:

1) предоставил (ли) недостоверные сведения или информацию либо утаил (ли) сведения, которые могли повлиять на решение Конкурсной комиссии о его допуске к участию в Конкурсе;

2) неправомерно использовал объекты интеллектуальной собственности, права на которые принадлежат третьим лицам;

3) нарушил иные условия Конкурса, установленные настоящим Положением.

VIII. Заключительные положения

1. Конкурс организован и проводится на территории Российской Федерации в соответствии с законодательством Российской Федерации.

2. Каждый участник Конкурса гарантирует, что является правообладателем предоставляемого для участия в Конкурсе проекта.

3. Организатор Конкурса и участники Конкурса обязуются соблюдать конфиденциальный характер полученной в рамках Конкурса информации, в том числе, содержащейся в заявках и проектах других участников.

4. Обработку (защиту) персональных данных, сбор и хранение анкет участников осуществляет АНО «Форум «Спортивная держава» в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. 152-ФЗ «О персональных данных» и настоящим Положением.

5. АНО «Цифровая экономика», членам конкурсной комиссии предоставляется доступ к анкетам участников Конкурса в соответствии с условиями, указанными в пункте 4 настоящего раздела.

6. Организатор и (или) инициаторы Конкурса обязуются:

- не использовать полученную информацию каким-либо образом, кроме как в целях проведения Конкурса;

- принять меры по охране полученной информации, не раскрывать информацию третьим лицам без предварительного письменного согласия участника Конкурса кроме случаев, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

7. Направление заявки на участие в Конкурсе означает безоговорочное согласие заявителя с условиями Конкурса, правилами обработки персональных данных и настоящим Положением.

8. Правообладатели проектов дают согласие организатору Конкурса на право публикации предоставленной информации в СМИ, социальных сетях, на официальном сайте Форума в неизменном виде с сохранением авторства и ссылок на сайт

правообладателя проекта (при наличии).

9. Во всем, что не урегулировано настоящим Положением, организатор и участники Конкурса руководствуются законодательством Российской Федерации.

к Положению о конкурсе проектов
в сфере физической культуры и спорта
«Цифровое решение для государственного учреждения»

**Форма анкеты участника конкурса проектов
в сфере физической культуры и спорта
«Цифровое решение для государственного учреждения»**

1. ФИО автора проекта: _____
2. Наименование проекта: _____
3. Контактная информация (телефон(ы), email, сайт, страница в социальных сетях):

4. Другие участники проекта:

- 1) ФИО, телефон(ы), email _____
- 2) ФИО, телефон(ы), email _____

5. Организация (ии) - исполнитель (соисполнители) проекта (организационно-правовая форма, название, адрес). Заполняется при наличии _____

6. Номинация конкурса (указать одну номинацию): _____

7. Описание проекта:

1) краткое описание проекта по 5 параметрам (не более 3000 символов):

<ul style="list-style-type: none">- идея (описание сути проекта: на какой цифровой технологии основан проект, какие проблемы решает);- технологическая независимость (совместимость с отечественной базой микроэлектроники, отечественным программным обеспечением, отсутствие или наличие импортных компонентов);- тиражируемость (насколько проект может быть масштабирован в любой другой федеральный округ или субъект Российской Федерации);- эффекты (какой эффект достигается: социальный, экономический, управленческий и тд.- финансовые показатели, сроки и стоимость проекта (чем больше конкретных цифр в этом параметре, тем лучше)
--

2) наличие патента: _____

3) команда проекта и их компетенции: _____

8. Презентация проекта до 5 слайдов (загрузить файл), формат pdf. Допускается приложить ссылку на видеоролик: длительность не более 2-х минут, ссылка для просмотра без регистрации. Общий вес прилагаемых файлов не более 100 мб.

Приложение № 3
к Положению о конкурсе проектов
в сфере физической культуры и спорта
«Цифровое решение для государственного учреждения»
от «___» _____ 2023 г. № _____

**Критерии оценки (отбора) проектов в рамках конкурса проектов в сфере физической культуры и спорта в номинации в соответствии с п. V.1
«Лучшее комплексное ИТ-решения для цифровизации спортивных объектов»**

№ п\п	Блок оценки успешности	Критерии соответствия	Максимальное кол-во баллов
1	Функциональная зрелость решения	1. Планирование: а. Автоматизированный процесс заведения и редактирования перечня услуг объекта и их расписания	1
		2. Управление а. Управление тарификацией услуг, включая льготы б. Управление услугами в рамках бюджетной деятельности, включающей муниципальные задания	2
		3. Прием платежей а. Прием наличных и безналичных средств через торговый- и интернет-эквайринг б. Интеграция с кассовой техникой с. Опция. Комплексное облачное решение по фискализации онлайн-платежей в соответствии с 54-ФЗ «О применении контрольно-кассовой техники».	2
		4. Контроль а. Автоматизированный контроль прохода на занятие с возможностью идентификации посетителя б. Автоматизированный контроль емкости занятия	2
		5. Аналитика и отчетность а. Кассовая отчетность б. Управленческая отчетность с. Опция. Онлайн-панель визуализации базовых показателей объекта	2
2	Ресурсность подключения к решению и уровень покрытия процессов решением	1. Решение построено на принципе SaaS, не требует от клиента развертывания и поддержки инфраструктуры, достаточно персональных компьютеров клиента 2. Система не требует индивидуального конфигурирования, проста в освоении и поддержке 3. Автоматизация деятельности всех сотрудников, задействованных в операционных процессах	3

		организации	
3	Продвижение объекта среди граждан	1. Клиентское мобильное приложение в виде агрегатора позволяющее подобрать объект и услуги в зависимости от потребности граждан	1
4	Омни-канальность и переход в онлайн	1. Каналы продаж и информирования (касса, мобильное приложение, сайт проекта) связаны и предоставляют конечным пользователям сквозной клиентоцентричный сервис 2. Уход от бумажных носителей билетов за счет хранения билетов в системе с возможностью их восстановления	2
5	Техническая и клиентская поддержка	1. Наличие поддержки пользователей в системе через различные каналы связи	1

**в номинации в соответствии с п. V.2
«Лучшее цифровое решение для развития детского и юношеского спорта»**

№ п/п	Блок оценки успешности	Критерии соответствия	Максимальное кол-во баллов
1	Функциональная зрелость решения	1. Возможность формирования и ведения онлайн-расписания	1
		2. Интерфейс для сотрудников спортивной организации	1
		3. Интерфейс управления и учета посещения для тренеров	1
		4. Интерфейс для детей и родителей	1
		5. Функционал коммуникации тренеров с детьми и родителями	1
2	Ресурсность подключения к решению и уровень покрытия процессов решением	1. Решение построено на принципе SaaS, не требует от клиента развертывания и поддержки инфраструктуры, достаточно персональных компьютеров или мобильных устройств 2. Система не требует индивидуального конфигурирования, проста в освоении и поддержке	2